

Holly's Church

Choreografie: Mario & Lilly Hollnsteiner
64 Tellen – 4 Wall Linedance – Intermediate
Muziek: Maren Morris – My Church

BACK, DRAG, STOMP, HOLD, STEP, CLOSE, STEP, HOLD

- 1 RV grote stap achter
- 2 LV sleep naar RV
- 3 LV stomp naast RV
- 3 Rust
- 5 RV stap voor
- 6 LV stap naast RV
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

BACK, DRAG, STOMP, HOLD, STEP, CLOSE, STEP, HOLD

- 9 LV grote stap achter
- 10 RV sleep naar LV
- 11 RV stomp naast LV
- 12 Rust
- 13 LV stap voor
- 14 RV stap naast LV
- 15 LV stap voor
- 16 Rust

SIDE, BEHIND, SIDE, CROSS, SIDE ROCK, ¼ TURN R, HOLD

- 17 RV stap rechts
- 18 LV kruis achter RV
- 19 RV stap rechts
- 20 LV kruis over RV
- 21 RV rock rechts
- 22 Gewicht terug op LV
- 23 RV stap rechts, ¼ R-om (3)
- 24 Rust

SIDE, BEHIND, SIDE, CROSS, SIDE ROCK, ½ TURN L, HOLD

- 25 LV stap links
- 26 RV kruis achter LV
- 27 LV stap links
- 28 RV kruis over LV
- 29 LV rock links
- 30 Gewicht terug op RV
- 31 LV stap links, ½ L-om (9)
- 32 Rust **

****RESTART:** In 5^{de} muur: Begin opnieuw (9)

TAG: In 3^{de} muur na tel 48:

STOMP, HOLD, L & R

- 1 LV stomp naast RV
- 2 Rust
- 3 RV stomp naast LV
- 4 Rust

ROCKING CHAIR, STEP, LOCK, STEP, HOLD

- 33 RV rock voor
- 34 Gewicht terug op LV
- 35 RV rock achter
- 36 Gewicht terug op LV
- 37 RV stap voor
- 38 LV kruis achter RV
- 39 RV stap voor
- 40 Rust

SIDE, CLOSE, BACK, HOLD, SIDE, CLOSE, STEP, HOLD

- 41 LV stap links
- 42 RV stap naast LV
- 43 LV stap achter
- 44 Rust
- 45 RV stap rechts
- 46 LV stap naast RV
- 47 RV stap voor
- 48 Rust ****TAG:** in 3^{de} muur (9)

HEEL, TOUCH, POINT, LIFT BEHIND, SIDE, DRAG, STOMP, HOLD

- 49 LV tik hak voor
- 50 LV tik naast RV
- 51 LV tik teen links
- 52 LV flick achter R-been
- 53 LV grote stap links
- 54 RV sleep naar LV
- 55 RV stomp naast LV (gew. op LV)
- 56 Rust

HEEL, TOUCH, POINT, LIFT BEHIND, SIDE, DRAG, STOMP, HOLD

- 57 RV tik hak voor
- 58 RV tik naast LV
- 59 RV tik teen rechts
- 60 RV flick achter L-been
- 61 RV grote stap rechts
- 62 LV sleep naar RV
- 63 LV stomp naast RV (gew. op LV)
- 64 Rust

Begin opnieuw